

# SPIRALCURRICULUM

**Digital**<sup>aber</sup> **Frei**

*Orientierung und Begleitung  
in digitalen Welten*

## Klasse 11-13

**Künstliche Intelligenz** •  
Eine Orientierung zu großen Fragen

**Fake Reality** •  
Synthetische Realitäten &  
visuelle Desorientierung

**Die Macht der Daten** •  
Datensammlung,  
Verhaltensanalyse,  
Vorhersage & Steuerung

## Klasse 8-10

• **Die Aufmerksamkeitsökonomie**  
Der Kampf um unsere Zeit  
- Addictive Software Design

• **Digitale Selbstdarstellung**  
Identität, Vergleich &  
die Macht der Kamera

• **Leben in der Scheinwelt**  
Unser Scheinwelten Iglu &  
algorithmisch kuratierte Umgebungen

• **Echt oder Fake?**  
Künstliche Inhalte erkennen,  
prüfen & verstehen

## Klasse 5-7

**Digitale Kommunikation** •  
Chats, Distanz & Anonymität

**Der Digitale Sog** •  
Dopamin & die Anziehungskraft  
digitaler Welten

**Soziale Medien: Alles Perfekt?** •  
Digitalisierung des Lebens &  
die Wirkung sozialer Medien